

CHEFMENU

Beskrivelse :

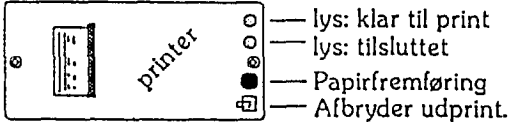
For at gøre det lettere for kunden er der blevet lavet en speciel menu til chefkoden, i denne menu kan de øvrige koder ændres/slettes.

ADGANG til menuen :

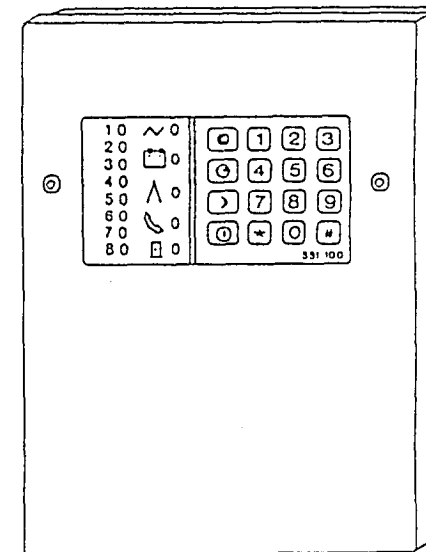
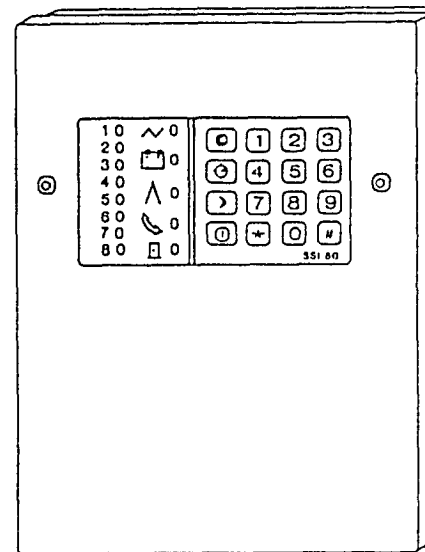
chefkode + **#**

Alle lamper lyser.

Menuen forlades med **⓪**

CHEFMENU		OPKODE SKEMA	
			
10	_____	Chefkode fabriksværdi : 1234	PROGRAMMERING : tast 10-19 + ny brugerkode + # ÆNDRING : tast 10-19 + ⬇ + ny brugerkode + # SLETNING : 10-19 + ⬇ + #
11	_____	Brugerkode 1	
12	_____	Brugerkode 2	
13	_____	Brugerkode 3	
14	_____	Brugerkode 4	
15	_____	Brugerkode 5	
16	_____	Brugerkode 6	
17	_____	Brugerkode 7	
18	_____	Brugerkode 8	
19	_____	Brugerkode 9	
GENERELT : Alle brugerkoder er enten 4 eller 6 cifrede - rådfør Dem med installatøren. Lyser zonelampe 1-4 (eller 1-6) = koden i brug, pladsen er optaget. Blinker zonelampe 1-4 (eller 1-6) = ledig Chefkoden kan slå alarmen til og fra som en brugerkode.			
71	overfaldskode	4/6 ciffer	- se foregående side
74	indstilling af ur		- TIME#MIN.#DAG#MÅNED#ÅR#
75	udprintning af 32 hændelser		- kan afbrydes med *
90	1	Sirene test	- afbrydes med * eller tast 1-3 for næste test
	2	Flash test	- afbrydes med * eller tast 1-3 for næste test
	3	Zone test	- afbrydes med * eller tast 1-3 for næste test
GENERELT: Test menuen 90.1-3 forlades med *, man behøver ikke at afbryde testen for at gå fra feks. 90.1 til 90.3, bare tast det sidste tal (fra 90.1 til 90.3 - tast 3).			

Brugervejledning



for erhvervsalarm
SSI 80 & 100

Mackeprang

Hedelundvej 3 · 6705 Esbjerg Ø · Tlf. 75 14 14 66

FLERBRUGER SYSTEM 1

Generel beskrivelse :

Med et flerbruger system kan en eller flere få tildelt et " område " at bevæge sig i. For at dette fungere skal man hver gang man kommer og går fortælle alarmeren om man er i bygningen eller ikke. Hvis man glemmer af tjekke ud, vil alarmeren aldrig slå til. Derfor kan det tilrådes at dele sine ansatte op i grupper , hver gruppe sin kode, på den måde skal den første der kommer slå alarmeren fra og den sidste der går slå alarmeren til. Hvis man alligevel vælger at bruge en kode pr. medarbejder, kan det være nødvendigt at installere et ur, som vil slå alarmeren til hvis en har glemt at gå ud.


Hvis man er i tvivl om hvilke zoner der er ledige, skal man kun indtaste en gyldig kode, derefter viser zonelamperne hvilke zoner der er ledige.

ALARMTILSTAND :

Når alarmeren går igang kan tastaturet ikke benyttes i minimum 10 sekunder. Telefonsenderen bliver ikke aktiveret hvis der er andre i huset eller hvis en anden har glemt at tjekke ud.

FLERBRUGER system forklaring


Eks. 1 - ankomst


2 firmaer deler samme indgang i et lejet bolig areal, hvert firma har deres egen kode. Om morgenen kommer en ansat fra det ene firma - aktivere forbikobleren og går ind ad døren, efter at koden er indtastet og afsluttet med  viser alarmeren hvilke zoner der er adgang til, denne lampe status bliver indikeret i ca 10 sekunder.

Når en ansat fra det andet firma kommer, behøver han ikke at påvirke forbikobleren men kan indtaste sin kode og slå alarmeren fra (den første der kommer, slår alle indgangspartier fra, også hvis installationen består af 2 separate huse).

Lamperne vil nu vise at både firma 1 og 2 er slået fra (de pågældende zonelamper vil blinke).

Eks. 1 - afgang

Firma 1 forlader huset, taster sin kode og afslutter med  , alarmeren kommer nu med en kort accept tone, derefter er firmaet's område slået til.


Firma 2 forlader huset, taster sin kode og afslutter med  , alarmeren kommer nu med en konstant tone indtil forbikobleren er blevet aktiveret, derefter afsluttes tonen og hele alarmeren er slået til.


FLERBRUGER SYSTEM 2

Eks.2.


Dette firma er opdelt i 2 afdelinger lager og kontor. Der er 3 medarbejder grupper, en med adgang til lageret, en med adgang til kontoret og en sidste med adgang til både lager og kontor. Hver gruppe bliver tildelt en kode, bygningen er delt op i en fælles indgang hvor man enten kan gå til kontoret eller lageret, alarmeren er placeret i indgangs partiet.

Eks.2. ankomst



Første gruppe aktivere forbikobleren - en langsomt pulserende tone høres, derefter indtastes koden som afsluttes med  . Nu er første gruppes område frit og de pågældende zonelamper lyser i 10 sekunder.

Når de to øvrige grupper ankommer skal de blot indtaste deres kode og afslutte med .

Eks. 2. afgang.

Når de første 2 grupper indtaster deres kode og  , vil de høre en kort konstant tone og deres område er dermed aktiveret.

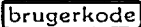

Når den sidste gruppe går er fremgangsmåden den samme, dog vil de ikke modtage en kort tone, tonen fortsætter indtil forbikobleren er aktiveret, når tonen ophører er hele alarmeren slået til.

Hvis en har glemt at tjekke ud, kan man tvangstilkoble hele alarmeren ved at taste sin kode  + .

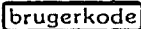

Kort oversigt :

Følgende funktioner er kun gældende for flerbruger systemet.

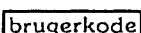


Til / frakobling


 + 

Reset / løsne alarmtilstand





 + 

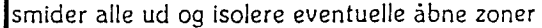
Tvangs / totaltilkobling

 +  + 




→ 

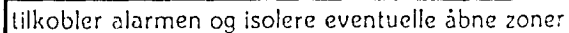
Totaltilkobling / zoneisolering

 +  +  + 

→ 

Zoneisolering / tilkobling

 +  + 

→ 

ISOLERING af zoner/områder

brugerkode + + hvilke zoner/områder +

NB. ikke alle zonetyper kan isoleres - spørg installatøren.

HJÆLP : For at fortælle hvilke zoner der skal isoleres, skal man bruge tastaturets knap 1-8. Tryk en gang på zone 1 og zonelampe 1 tændes, fortryd lampe 1 ved igen at trykke på 1, når de ønskede lamper (zoner) lyser trykkes .

RINGEKLOKKE funktion

Beskrivelse :

Denne alarm kan programmeres til at give lyd fra sig hver gang en dør åbnes eller hver gang nogen passere et rum (zone).

TILKOBLING første gang : brugerkode + + hvilke zoner/områder +

TILKOBLING : brugerkode + +

FRAKOBLING : brugerkode +

HJÆLP : For at fortælle hvilke zoner/områder man vil have ringeklokke funktion på, skal man bruge tastaturets knap 1-8. Tryk en gang på 1 og zonelampe 1 tændes, fortryd lampe 1 ved igen at trykke på et, når de ønskede lamper lyser trykkes .

BLOKERING af tastatur

Hvis der er indtastet mere end 5 forkerte koder vil tastaturet blokere i 4 minutter, uanset om man imellemtiden har tastet den rigtige kode. Dette vil blive lagt ind i hændelsesloggen (kan udprintes med serviceprinter SSI 0002).

Dørlampen skal blinke hver gang man taster på tastaturet, når der er blokade vil dørlampen ikke blinke ved indtastning.

OVERFALDSKODE

overfaldskode +

Alarmen frakobler men sender en lydløs overfald over telefonsenderen (vagtselskabet).

VIGTIGT:

Brug aldrig et nul sidst i brugerkoden, hvis man kommer til at taste et nul for meget vil alarmen sende en lydløs overfaldsalarm, se SPECIEL FUNKTION.

Installations oplysninger

Zone 1 = _____

Zone 2 = _____

Zone 3 = _____

Zone 4 = _____

Zone 5 = _____

Zone 6 = _____

Zone 7 = _____

Zone 8 = _____

Overfaldskode

Chefkode

Brugerkode 1

Brugerkode 2

Brugerkode 3

Brugerkode 4

Brugerkode 5

Brugerkode 6

Brugerkode 7

Brugerkode 8

Brugerkode 9

Adgangs skema

koder	zone / område	zone / område								navn
		1	2	3	4	5	6	7	8	
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19										

SPECIEL FUNKTION

Alarmen skal være tilkoblet

brugerkode + +

Alarmen frakobler, sender lydløs overfald

BRUGERVEJLEDNING SSI 80/100/120

Lysdiode indikering

- 1-8 Zone lysdioder :
 - Til/frakoblet - ingen lys.
 - Frakoblet efter kode er indtastet - lys i de zoner der er åbne.
 - Frakoblet efter alarm - blinkende lys i første aktiverede zone, konstant lys i de andre aktiverede.
- ~ Tændt : 230VAC tilsluttet.
Blinker : 230VAC har været væk i mere end 30 min.
- ☹ Blinker : Batteri defekt (lavt). TILKALD TEKNIKER
- / Tændt : Låg/sirene sabotage. TILKALD TEKNIKER
Blinker : Kabelbrud/lågsabotage i fjernbetjeningen.

○ 1	○ ~		1	2	3	Koden skal indtastes før før tasterne virker	
○ 2	○ ☹		4	5	6		Zoneisolering
○ 3	○ /		7	8	9		Ringeklokke
○ 4	○ ↶		*	0	#	Natalarm	
○ 5	○ ↷						
○ 6	○ ↶						
○ 7	○ ↷						
○ 8	○ ☹					Til/frakobling	
						Chefmenu	
						Reset	

- ↶ Slukket : Telefonsender med linievagt - SPØRG INSTALLATØREN
Tændt : Telefonsender har været aktiveret.
Blinker : Tlf.sender uden linievagt / tlf.sender m.linievagt = telefonkabel defekt
- ☹ Tændt : Ved ind og udgangstid.
Blinker : Ved hver indtastning / når rigtig kode er indtastet (frakoblet)

BRUGERVEJLEDNING SSI 80/100/120

TILKOBLING :

brugerkode

1. Konstant tone høres og huset forlades, efter endt udgangstid holder tonen op - alarmen er tilkoblet.
2. Pulserende tone høres - se på hvilke lamper der lyser - den/de der lyser er årsag til at alarmen ikke kan tilkoble. Eks. hvis lampe 3 lyser betyder det at zonen er åben, det kunne feks. være et vindue der ikke er lukket.
Hvis alle døre og vinduer er lukket, men alarmen stadig kommer med en pulserende tone skal alarmen resetes - se side 3.

FRAKOBLING :

Åben indgangsdøren , langsomt pulserende tone høres, passér adgangs-zonen (det/de rum man passere før man er ved alarmen.), indtast :

brugerkode

Hvis alarmen fortsætter med den pulserende tone er det ikke den rigtige kode.

HJÆLP : Kig på dørlampen den skal blinke hver gang der trykkes på en knap.

I tilfælde af alarm

brugerkode , Alarmen bliver slået fra hvis det var den rigtige kode, lamperne viser nu årsagen til alarmen. Eks. hvis lampe 1 blinker og 2+3 lyser fast betyder dette at zone 1 gik i alarm først og zone 2+3 derefter.
Det er ikke muligt at slå alarmen til bagefter, man skal først " løsne " alarm tilstanden. Dette kaldes også at lave en RESET, følg nedenstående eksempel.

Reset af alarm

Alarmen skal være frakoblet. Indtast :

brugerkode

Hvis alle lamper tændes i 2 sekunder var koden rigtig.

NAT

TILKOBLING :

brugerkode

1. Dyb konstant tone høres, efter endt udgangstid holder tonen op - natalarm aktiv.
2. Pulserende tone høres - se på hvilke lamper der lyser - den/de der lyser er årsag til at alarmen ikke kan tilkoble. Eks. hvis lampe 3 lyser betyder det at zonen er åben, det kunne feks. være et vindue der ikke er lukket.

FRAKOBLING :

Inde : **brugerkode**

Ude : Åben indgangsdøren, langsomt pulserende tone høres, gå ind til alarmen og tast

brugerkode

HJÆLP : Kig på dørlampen - den skal blinke hver gang der trykkes på en knap.